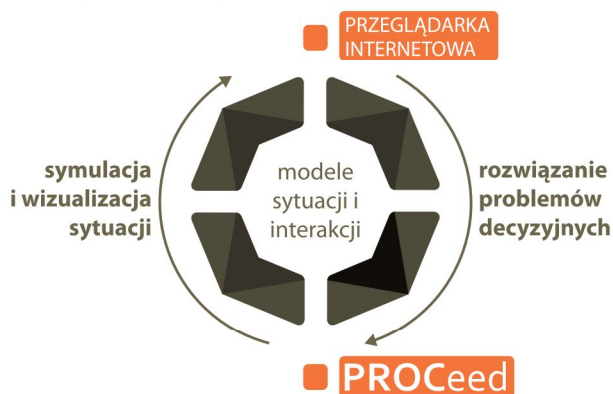


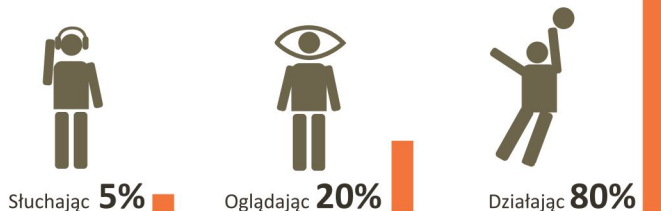
Czym jest PROCEED?

PROCEED jest komputerowym systemem przygotowania do podejmowania decyzji w symulowanych sytuacjach. Umożliwia on tworzenie i uruchamianie różnego rodzaju aplikacji symulacyjnych, zarówno na potrzeby szkoleń w formie interaktywnych gier decyzyjnych, jak również może on stanowić pakiet narzędziowy do analizy wielowariantowej. Wykorzystanie technik symulacyjnych umożliwia wierne odwzorowanie rzeczywistego przebiegu wybranej sytuacji krytycznej, dzięki uwzględnieniu wszystkich niezbędnych ról, decyzji, zjawisk, obiektów fizycznych, czy elementów środowiska. Obserwując dynamicznie zmieniającą się symulowaną sytuację, użytkownik systemu ma możliwość podejmowania różnych decyzji mających wpływ na jej dalszy przebieg oraz na postępowanie innych użytkowników.



O tym, jaki jest stopień szczegółowości symulowanej sytuacji, metodach jej wizualizacji oraz o zakresie interakcji użytkownika decydują odpowiednie modele, przygotowywane indywidualnie dla każdej aplikacji symulacyjnej. Modele te mogą bazować na prostych, zdefiniowanych wcześniej zależnościach, jak również mogą zawierać skomplikowane przekształcenia matematyczno-fizyczne wiernie oddające dynamikę wybranych zjawisk (np. powodzi, pożaru). Dzięki uniwersalności i elastyczności systemu PROCEED, możliwe jest przygotowywanie i wykorzystanie dowolnie szczegółowych modeli, dowolnie wybranego fragmentu rzeczywistości, jak również dostosowanie metod prezentacji stanu sytuacji do konkretnych wymagań użytkownika.

Ile wiedzy i umiejętności przyswajamy?



Dlaczego symulacja?

Szkolenia i analizy przeprowadzane w warunkach rzeczywistych to najlepsze rozwiązanie, jednak pochłaniają one wiele czasu i z reguły są bardzo kosztowne, w szczególności w aspek-

cie niezbędnej powtarzalności. Skuteczne wpojenie określonych umiejętności wymaga bowiem wielokrotnych powtórzeń ćwiczeń. Dlatego działanie w symulowanych warunkach jest optymalnym sposobem szkolenia i analizy sytuacji krytycznych. W takich warunkach, szkolenia i analizy polegają na wykonywaniu określonych zadań w warunkach zbliżonych do rzeczywistych, przy użyciu odpowiednich metod oraz narzędzi, obserwowaniu skutków podjętych decyzji oraz próbie oceny podjętych działań. Dzięki powtarzalności i wysokiemu stopniowi interaktywności szkoleń i analiz przeprowadzanych przy użyciu systemu PROCEED, możliwe jest znaczne ograniczenie ich kosztów oraz bardziej efektywne doskonalenie umiejętności lub podnoszenie sprawności w podejmowaniu trudnych decyzji. Ponadto tego typu szkolenia i analizy można organizować częściej oraz rozważając szerszy wachlarz możliwych wariantów sytuacji.

Wpływ graczy na przebieg sytuacji



Czym wyróżniają się symulacyjne gry decyzyjne PROCEED?

WIELOWARIANTOWOŚĆ

Każdy przebieg gry może różnić się od poprzedniego

DYNAMIKA

Symulowana komputerowo sytuacja podlega ciągłym zmianom

WSPÓŁDZIAŁANIE

Każdy gracz będąc częścią zespołu w ramach swojej roli współpracuje z pozostałymi

INTERAKTYWNOŚĆ

Gracze wpływają na sytuację rozwiązując problemy decyzyjne

MAPA SYTUACYJNA

Wizualizacja i kontrola obiektów na mapie

DOSTĘP Z DOWOLNEGO MIEJSCA

Każdy gracz może uczestniczyć w grze poprzez sieć komputerową

Co umożliwia PROCeed?

Tworzenie szkoleniowych aplikacji symulacyjnych oraz analizatorów sytuacji

Fabularyzację historii (tworzenie scenariuszy sytuacji, definiowanie zdarzeń, różnych wariantów sytuacji w zależności od czynników losowych, środowiskowych, czy podjętych decyzji)

Definiowanie ról symulacyjnych i ich problemów decyzyjnych na podstawie dostępnych procedur, procesów biznesowych, instrukcji stanowiskowych, przepisów prawnych itp.

Opracowywanie modeli interakcji użytkowników aplikacji dla określenia możliwego wpływu/ingerencji użytkownika w przebieg gry

Modelowanie obiektów i zjawisk (określenie ich zmienności, parametrów, wpływu na inne elementy symulowanej rzeczywistości)

Opracowanie metod wizualizacji sytuacji (określenie symboliki, ikon, cyfrowych map podkładowych, wykresów danych, położenia geograficznego obiektów itp.)

Parametryzowanie gier dydaktycznych i analizatorów sytuacji (określenie wskaźników oceny efektywności, definiowanie sesji szkoleniowych i grup szkoleniowych)

Prowadzenie szkoleń z działania w sytuacjach krytycznych

Uruchamianie gier dydaktycznych w środowisku lokalnym jak również w środowisku rozproszonym (przez sieć Internet)

Rozgrywkę w trybie turowym lub w czasie rzeczywistym

Raportowanie przebiegu rozgrywki za pomocą automatycznie generowanych szczegółowych raportów

Pracę w trybie ćwiczeniowym oraz w trybie egzaminu

Certyfikowanie poziomu umiejętności

Śledzenie przebiegu rozgrywki przez osobę nadzorującą szkolenie

Z czego zbudowany jest system PROCeed?

System PROCeed jest autorskim rozwiązaniem firmy ITTI opartym na innych sprawdzonych i powszechnie wykorzystywanych rozwiązaniach informatycznych, w tym m.in.:



Prowadzenie analiz

Definiowanie zakresu zmienności parametrów symulowanej sytuacji, liczby iteracji, istotnych wskaźników itp.

Uruchamianie analizatorów sytuacji w trybie pojedynczej symulacji lub w trybie wsadowym

Obserwowanie rozwoju sytuacji za pomocą różnych metod wizualizacji danych

Raportowanie wyników

Przeprowadzanie badań typu „what-if” i prognoz rozwoju sytuacji

Zarządzanie

Kontrolę dostępu do danych i zarządzanie użytkownikami systemu

Zarządzanie szkoleniami – grami dydaktycznymi – i ich wynikami

Zarządzanie analizami – analizatorami sytuacji – i ich wynikami

Przechowywanie źródłowych procedur, dokumentów, instrukcji, raportów itp.

Gromadzenie gotowych modeli w bibliotekach do ponownego wykorzystania w innych aplikacjach

Czy PROCeed to rozwiązanie dla mnie?

- Zależy Ci na **bezpieczeństwie ludzi lub infrastruktury**?
- Chcesz lepiej **zrozumieć zagrożenia** i ich potencjalne skutki?
- Chcesz, aby Twoi pracownicy **lepiej orientowali się** w sytuacji?
- Chcesz, aby **Twoi pracownicy skuteczniej rozwiązywali problemy**?
- Potrzebujesz **rozwiązań dostosowanych do Twoich potrzeb**?

Jeśli powyższe stwierdzenia pasują do Twojej sytuacji – PROCeed jest dla Ciebie.