



POWÓDŹ

ZARZĄDZANIE KRYZYSOWE

symulacyjna gra decyzyjna

Wysoki stan Warty w jej górnym biegu wymusza zwiększenie zrztu wody ze zbiornika retencyjnego w Jeziorsku. Poniżej zbiornika Warta występuje z brzegów, powodując powódź na terenie doliny pyzdersko-konińskiej. Jej skutkami są podtopienia okolicznych terenów, problemy komunikacyjne, uszkodzenie wałów przeciwpowodziowych, pojawienie się plagi owadów i gryzoni, konieczność ewakuacji ludzi oraz zwierząt i zagrożenie ich życia. Zespoły zarządzania kryzysowego podejmują działania, aby opanować sytuację i zminimalizować straty spowodowane powodzią.

CECHY SZKOLENIA

zróżnicowanie wariantów zakończenia i przebiegu gry zależne od decyzji podjętych przez członków zespołów zarządzania kryzysowego

zobrazowanie sytuacji powodziowej na cyfrowych mapach terenu

zarządzanie dostępnymi siłami i środkami województwa, powiatów oraz gmin zgodnie z ich przeznaczeniem

uwzględnienie wpływu powodzi na obiekty środowiska (np. liczbę zalanych budynków w miejscowości, liczbę ofiar, liczbę padniętych zwierząt, zagrożenie dla autostrady A2)

zwiększenie poziomu trudności rozgrywki poprzez wprowadzenie szeregu zdarzeń i problemów pobocznych

wizualizacja sytuacji powodziowej – zmienny poziom rzeki, przerywanie wałów przeciwpowodziowych, wyłączenie z gry zalanych terenów (obszarów zabudowanych, dróg, budynków, obiektów kluczowych)

tworzenie szczegółowych raportów z przebiegu szkolenia oraz ocena uczestnika, która uwzględnia poziom zgodności jego postępowania z obowiązującymi procedurami i planami

W grze „Powódź” gracze wcielają się w role **Wojewódzkiego Zespołu Zarządzania Kryzysowego, dwóch zespołów szczebla powiatowego oraz trzech zespołów szczebla gminnego** z terenu województwa wielkopolskiego. Grający mają za zadanie rozwiązać ponad 100 problemów poprzez podjęcie trafnej decyzji i w konsekwencji wybór odpowiedniej opcji postępowania.

CECHY GRY

2-godzinna emocjonująca rozgrywka

3 epizody obrazujące różne etapy zarządzania kryzysowego (Przygotowanie, Reagowanie, Odbudowa)

ponad 50 obiektów o różnym przeznaczeniu (np. poldery zalewowe, wodowskazy, wały przeciwpowodziowe, zbiorniki retencyjne, magazyny obrony cywilnej)

6 unikatowych ról do odegrania charakteryzujących się odmiennymi kompetencjami i możliwościami działania

ponad 100 problemów do rozwiązania w ramach całej rozgrywki

30 niezależnych wątków fabularnych składających się z ponad 300 różnych zdarzeń



ITTI Sp. z o.o.

ul. Rubież 46
61-612 Poznań

Tel. (61) 622 69 85
Fax. (61) 622 69 73

www.proceed.itti.com.pl
proceed@itti.com.pl

Przykładowe problemy decyzyjne do rozwiązania:

monitorowanie sytuacji powodziowej i uzyskiwanie wiarygodnych informacji o jej rozwoju,

informowanie obywateli **o aktualnej sytuacji**,

organizacja i koordynacja sił i środków,

zapewnienie **wody pitnej** na terenie powodzi.

Podstawa działania:

wojewódzkie, powiatowe i gminne plany zarządzania kryzysowego,
wojewódzkie, powiatowe i gminne plany ochrony przeciwpowodziowej,
dostępne bazy sił i środków,
mapy zagrożenia powodziowego

Ustawa z dnia 26 kwietnia 2007 r., o zarządzaniu kryzysowym
Dz.U. z 2007 nr 89 poz. 590 z późn. zm.

Ustawa z dnia 27 kwietnia 2001 r., Prawo ochrony środowiska
Dz.U. z 2008r., nr 25, poz. 150. z późn. zm.

Ustawa z dnia 5 czerwca 1998 r., o samorządzie powiatowym
Dz.U. 2001r., nr 142, poz. 1592 t.j. z późn. zm.